

NIVEAUX	TECHNIQUE	TACTIQUE	REGLEMENT	ARBITRAGE
1	<ul style="list-style-type: none"> - Fondamentaux - Attaques simples au corps - Attaques simples au corps avec battements - Parades du 1^{er} système - Ripostes et contre ripostes simples directes 		<ul style="list-style-type: none"> - Connaissance de la surface valable du tracé de la piste - Manière de porter la touche - Rôle de l'assesseur 	<ul style="list-style-type: none"> - Placements, déplacements, l'attention, l'intervention et les réponses à donner au Président
2	<ul style="list-style-type: none"> - Attaques simples au corps et aux avancées - Idem avec toutes les préparations - Parades du 2^{ème} systèmes - Ripostes et contre ripostes simples - Attaques composées précédées de la fente tête 	<ul style="list-style-type: none"> - Apprendre à observer hors situation : observation du comportement d'un tireur - Etre capable de distinguer l'attaquant et le défenseur 	<ul style="list-style-type: none"> - Conventions du jeu - Rôle du Président de Jury (succinctement) 	<ul style="list-style-type: none"> - Arbitrer au moins quatre assauts en donnant les commandements corrects et en étant capable de discerner l'action offensive
3	<ul style="list-style-type: none"> - Attaques simples sur la préparation - Toutes les attaques composées d'une feinte - Parades composées - Déplacements usités (balestra etc.) 	<ul style="list-style-type: none"> - Auto observation : être capable de dire, d'expliquer, ce que l'on a fait en attaque comme en défense 	<ul style="list-style-type: none"> - Respect de la phrase d'armes - Terrain : franchissement des limites et sanctions s'y rapportant 	<ul style="list-style-type: none"> - Arbitrer au moins quatre assauts en donnant les commandements corrects et en étant capable de discerner l'action offensive initiale
	<ul style="list-style-type: none"> - Attaques sur le retour en garde 	<ul style="list-style-type: none"> - Observation du jeu adverse : 	<ul style="list-style-type: none"> - Règle des attaques simultanées 	<ul style="list-style-type: none"> - Arbitrer au moins quatre assauts en

4	<ul style="list-style-type: none"> - Attaques composées de plusieurs feintes - Ripostes composées d'une feinte - Contre attaque 	être capable de dire, d'expliquer, ce qu'a fait l'adversaire en attaque, en défense et en contre attaque		faisant une analyse plus complète de la phrase d'armes. Aisance et sûreté de l'analyse <ul style="list-style-type: none"> - Problèmes particuliers des attaques simultanées
5	<ul style="list-style-type: none"> - Attaques simples ou composées précédées d'actions au fer - Contre temps - Contre attaques simples et composées - Variétés d'attaques : remise, reprise 	<ul style="list-style-type: none"> - Adaptation au jeu adverse : être capable d'expliquer le choix d'une action 	<ul style="list-style-type: none"> - Combat rapproché corps à corps - Jugement l'attaque seul est touché - L'attaquant seul est touché 	- Arbitrage d'une poule avec jury complet
6	<ul style="list-style-type: none"> - Exercices réflexes offensifs, défensifs et contre offensifs - Enchaînements 	- Adaptation à toutes les circonstances de l'assaut (terrain, temps, jugement etc.)	- Sanctions de combat	- Obtention du diplôme d'Arbitre Départemental ou Régional